



*Impulsando el futuro con un
clásico que no pasa de moda.*

SUPER MARIO™

KART



22, 29 de septiembre, y 6, 13 de octubre



Martes de 18:30 a 20:00 h.



by

ROBOTIKIDS





Curso: Súper Mario Kart

Objetivos



Impulsar y motivar a los jóvenes para que se conviertan en los verdaderos creadores del mañana, descubriendo el potencial de las tecnologías emergentes a través del universo de Mario Kart.



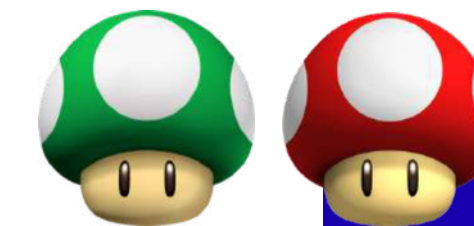
Utilizar la gamificación y el juego como motor para que aprendan a diseñar, programar y construir sus propios prototipos tecnológicos, mientras desarrollan el pensamiento lógico-computacional y alcanzar el éxito en el trabajo en equipo.



ROBOTIKIDS



Curso: Súper Mario Kart



Agenda



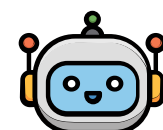
Martes de 18:30 a 20:00h.



Diseño 3D

Diseñar y personalizar su propio coche de carreras mediante modelado digital en 3D.

22 de septiembre de 2026



Robótica

Construir coches de carreras funcionales aplicando conceptos básicos de robótica.

29 de septiembre de 2026



Programación

Diseño y programación de videojuegos de carreras utilizando codificación en bloques.

06 de octubre de 2026



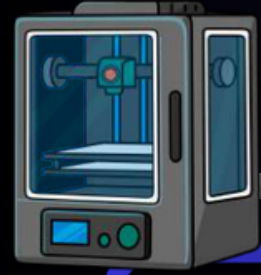
Realidad virtual

Experimentar la conducción inmersiva mediante realidad virtual en un entorno de carreras.

13 de octubre de 2026



Curso: Súper Mario Kart



DISEÑO 3D

En la primera sesión, los inscritos se sumergirán en el mundo de la fabricación aditiva y el diseño asistido por ordenador (CAD), en donde **aprenderán a utilizar herramientas digitales de modelado para diseñar y personalizar su propio coche de carreras en 3D**, adaptando conceptos de aerodinámica, estructura y estética inspirados en el universo de Mario Kart.

No solo plasmarán su creatividad en la pantalla, sino que comprenderán las reglas técnicas de escala, tolerancia de materiales y optimización de piezas para su posterior impresión en componentes reales que formarán parte de su vehículo.



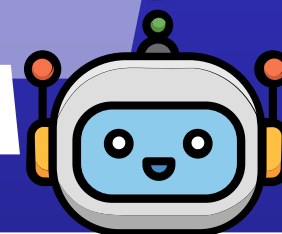
ROBOTIKIDS



Curso: Súper Mario Kart



ROBÓTICA



En la **segunda sesión**, los inscritos darán el salto del diseño digital a la ingeniería física.

Los alumnos construirán y ensamblarán sus propios coches de carreras funcionales, integrando motores, placas de control y sistemas de alimentación mediante conceptos básicos de robótica y electrónica.

El taller conecta la teoría con la práctica al enseñarles a estructurar el prototipo y comprender la programación asociada al mismo.

Culminando la actividad con una emocionante carrera en la pista donde pondrán a prueba el rendimiento, la velocidad y la resistencia de sus creaciones.



Curso: Súper Mario Kart



PROGRAMACIÓN

Durante la tercera sesión los alumnos se convertirán en desarrolladores de software enfocándose en el diseño y programación de videojuegos de carreras en 2D.

Utilizando entornos de codificación en bloques, los participantes aprenderán a estructurar el pensamiento computacional sin necesidad de dominar código abstracto de texto.

Durante el taller, programarán las mecánicas esenciales del juego de Mario Kart:

Desde el control del vehículo y las físicas de aceleración en la pista, hasta la lógica detrás de los contadores de vueltas, los sistemas de puntuación y la activación de power-ups aleatorios, **logrando un videojuego completamente funcional y emocionante creado por ellos mismos.**

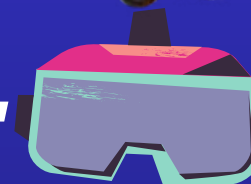




Curso: Súper Mario Kart



REALIDAD VIRTUAL



Finalizamos con la cuarta sesión, en donde los participantes experimentarán la conducción inmersiva mediante realidad virtual (RV) en un entorno de carreras tridimensional de alta fidelidad.

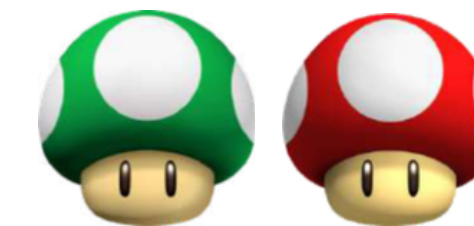
Utilizando visores de última generación, los alumnos se posicionarán en el asiento del piloto para analizar en primera persona las diferencias entre el desarrollo de software tradicional y la creación de entornos virtuales interactivos.

Esta sesión fusiona la adrenalina del juego con el análisis tecnológico, permitiéndoles comprender las mecánicas de tracking, la percepción de profundidad y el enorme potencial que ofrece la simulación digital en la industria del entretenimiento y el sector profesional actual.



Curso: Súper Mario Kart

¿CÓMO INSCRIBIRSE?



Pincha en el enlace para saber cómo inscribirte en el
<https://www.alicante.es/es/noticias/como-inscribirse-cursos-del-centro-14>



Información

- **Edades:** De 12 a 16 años.
 - **Capacidad:** 14 plazas
 - **Lugar:** Robotikids Alicante
(C/ Bellea del Foc 6, local 5)
- Hora:** Martes de 18.30 – 20.00h



Inscripciones



- <https://centro14.alicante.es>
965 14 96 66
centro14@alicante.es
- Dirección:**
- **Centro 14– Concejalía de Juventud**
(Calle Labradores 14.
5º Planta. 03002. Alicante)



Organizan

- Robotikids:** Academia líder
- en educación tecnológica, especializada en robótica y tecnologías emergentes.
- Concejalía de Juventud del**
- **Ayuntamiento de Alicante:**
Impulsores de actividades creativas para jóvenes

¡Acelera hacia el futuro!

Atrévete a llegar más allá de la meta.

**SUPER
MARIO**

KART



ROBOTIKIDS