


# VERANO TECH

## ROBÓTICA Y VIDEOJUEGOS

CENTRO 14 UNAMUNO  
DEL 20 AL 31 DE JULIO

 **Módulo 1:**  
**Robótica con IA**  
aplicada

**Centro 14 Unamuno - Del 20 al 31 de Julio, de 9:15 a 11:15**

- **Contenido:**
  - Introducción a micro:bit y programación por bloques con MakeCode.
  - Control de motores y sensores del robot Cutebot Pro.
  - Juegos iniciales: sumo robótico con joystick y modo autónomo.
  - Siguelíneas y detección de intersecciones.
  - Proyecto final: construcción de un laberinto modular en cartón y programación del robot para que “aprenda” a resolverlo.

 **Módulo 2:**  
**Creación de Videojuegos**  
con GDevelop

**Centro 14 Unamuno - Del 20 al 31 de Julio, de 11:30 a 13:30**

- **Contenido:**
  - Introducción a GDevelop y sus herramientas visuales.
  - Diseño de escenarios, personajes y mecánicas básicas.
  - Programación de interacciones mediante eventos.
  - Creación de juegos de plataformas, puzzles y arcade.
  - Proyecto final: cada alumno desarrolla un videojuego completo desde cero.
  - Publicación del videojuego.



AYUNTAMIENTO DE ALICANTE  
CONCEJALIA DE JUVENTUD

