



 Módulo 1:
Robótica con IA
aplicada

 Módulo 2:
Creación de Videojuegos
con GDevelop

V E R A N O T E C H

ROBÓTICA Y VIDEOJUEGOS

CENTRO 14 UNAMUNO
DEL 20 AL 31 DE JULIO

Centro 14 Unamuno - Del 20 al 31 de Julio, de 9:15 a 11:15

- **Contenido:**
 - Introducción a micro:bit y programación por bloques con MakeCode.
 - Control de motores y sensores del robot Cutebot Pro.
 - Juegos iniciales: sumo robótico con joystick y modo autónomo.
 - Siguelíneas y detección de intersecciones.
 - Proyecto final: construcción de un laberinto modular en cartón y programación del robot para que “aprenda” a resolverlo.

Centro 14 Unamuno - Del 20 al 31 de Julio, de 11:30 a 13:30

- **Contenido:**
 - Introducción a GDevelop y sus herramientas visuales.
 - Diseño de escenarios, personajes y mecánicas básicas.
 - Programación de interacciones mediante eventos.
 - Creación de juegos de plataformas, puzzles y arcade.
 - Proyecto final: cada alumno desarrolla un videojuego completo desde cero.
 - Publicación del videojuego.

