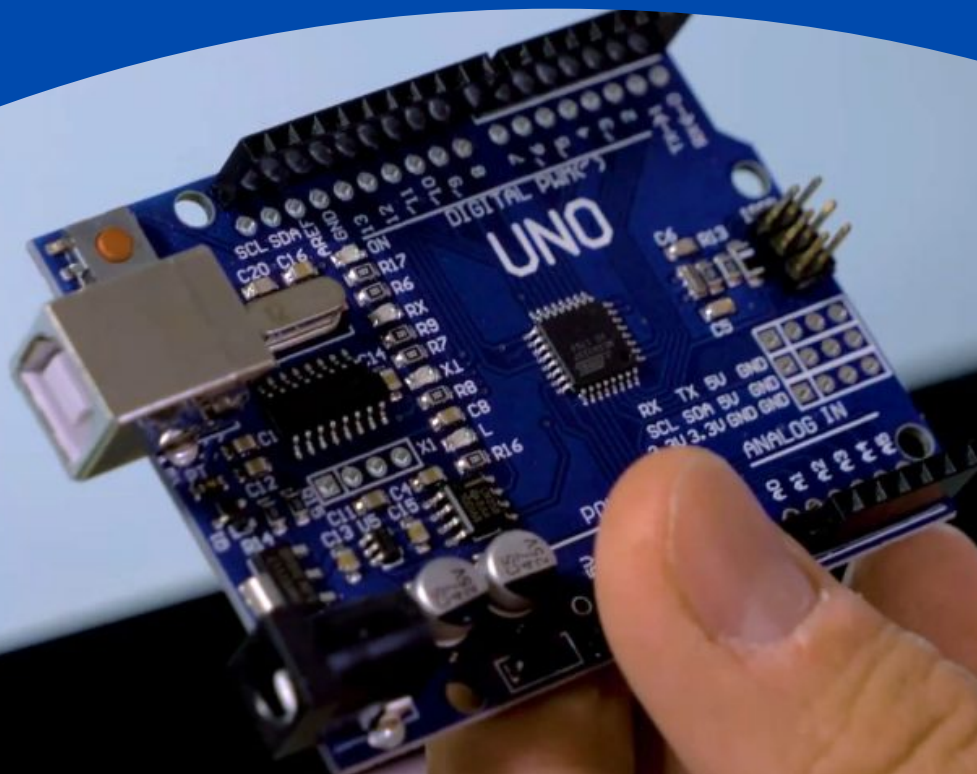


NO SE REQUIEREN CONOCIMIENTOS



TALLER PARA JÓVENES DE 12 A 16 AÑOS



ARDUINO DESDE CERO

JUEVES, 25 MAYO Y 1,8 Y 15 DE JUNIO 2023



PINTOR MURILLO N° 4 03004 ALICANTE

647 99 37 37 - 637 05 88 76



COACHING EDUCATIVO · ROBÓTICA EDUCATIVA · INTELIGENCIA EMOCIONAL · DISCIPLINA POSITIVA

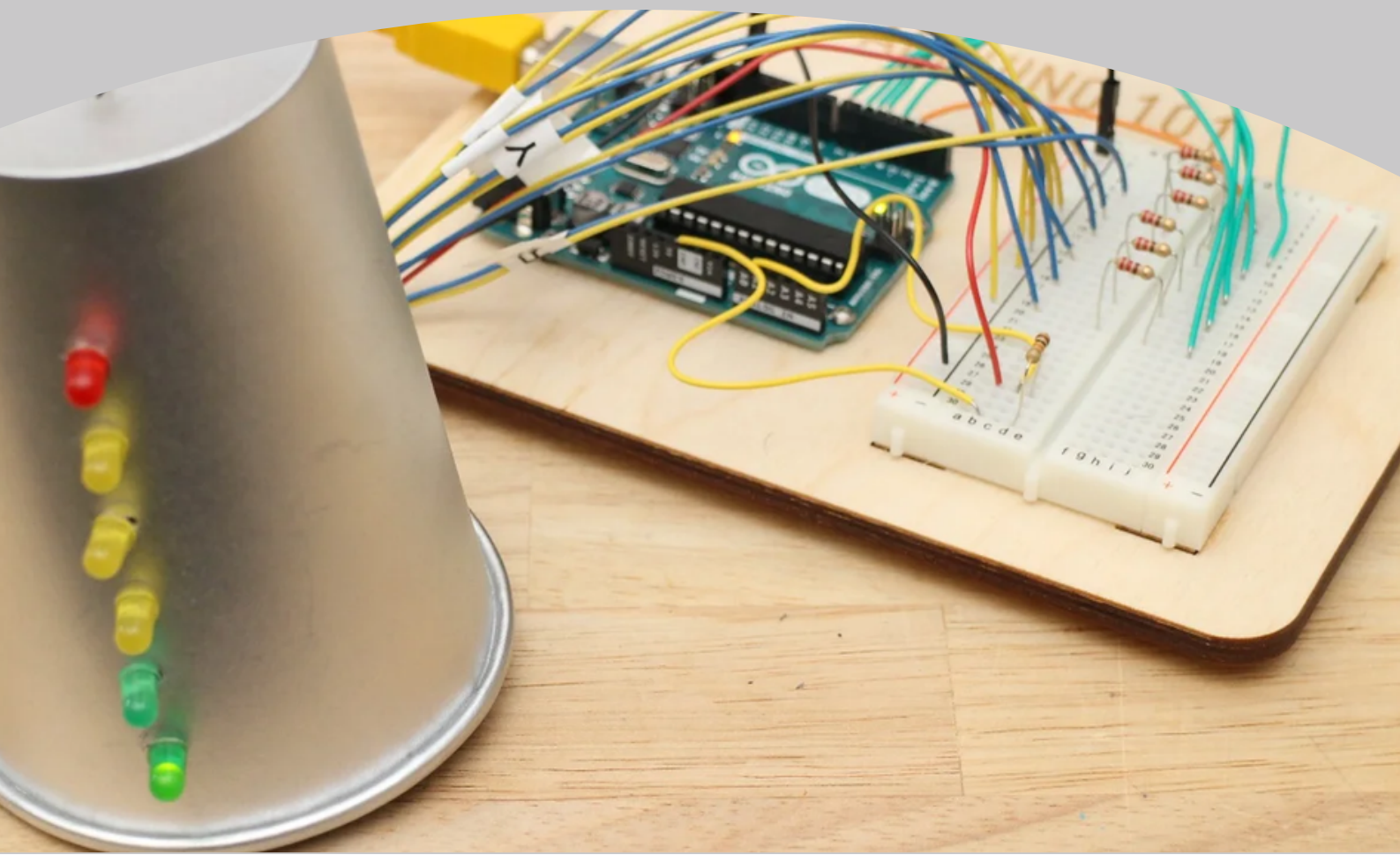
OBJETIVO

Conocer el entorno IDE, programación de la placa Arduino.

Conexión de periféricos de entrada y salida.

Aprenderemos electrónica y sus componentes, nos servirá para interactuar con la placa, por ejemplo encender y apagar un LED.

Realizaremos pequeños proyectos que nos harán entender como funcionan cosas como por ejemplo los semáforos o las lámparas.



CONTENIDO

1 DÍA

Conocer el entorno IDE , programaremos la placa ARDUINO.
Aprenderemos electrónica y sus componentes , nos servirá para interactuar con la placa, por ejemplo encender y apagar un LED.

EJERCICIO PRÁCTICO

Encendemos un LED con intermitencia .
Diseñamos y programamos un semáforo.

2 DÍA

Declaración e inicialización de una variable
Asignación de valores a una variable
Tipos de variables.
Entradas y salidas en Arduino.

EJERCICIO PRÁCTICO

Trabajando con pulsadores.
Creamos el mecanismo de una lámpara.

3 DÍA

Que es la comunicación serie.
Conexión del ARDUINO con un PC.
Recepción y transmisión de datos.
PWM regulación de motores.

EJERCICIO PRÁCTICO

Regulación de la velocidad de un motor.

4 DÍA

Bloques condicionales y de control de flujo.
Sensores y actuadores.
El sensor de ultrasonidos.
El zumbador.

EJERCICIO PRÁCTICO

Creamos y programamos un instrumento musical.

CALENDARIZACIÓN

DURACIÓN DEL CURSO

El curso tendrá una duración de 4 días .

Los Jueves, días 25 de Mayo y 1, 8 y 15 de Junio.

Duración de la clase 2h/día.

Número de plazas: 12

Horario de 18:30h a 20:30h

Mayo 2023						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Junio 2023						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		