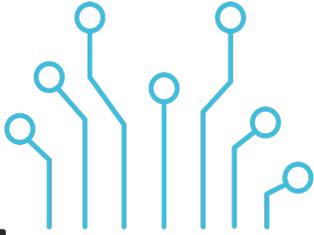


Alicante 
Technology 20
Forum 22



Alicante 
Technology 20
Forum 22

DEL 29 DE NOVIEMBRE
AL 3 DE DICIEMBRE

[MÁS INFORMACIÓN](#)

**Alicante tiene una meta:
Mejorar la relación digital
entre Ayuntamiento y los
ciudadanos**

**Alicante Smart City 2.0
contiene más de 25
proyectos para digitalizar
completamente la
administración local**



**Alicante Futura,
el nuevo polo de atracción
de talento y
empresas a la ciudad**

El Ayuntamiento de Alicante ha decidido organizar un importante evento para convertir la ciudad en foco nacional de la tecnología y la digitalización

**Amplísima programación
de actividades,
exposiciones, cine,
talleres, conciertos,
competiciones (e-sports,
gamming)
Etc**

**Un evento en el que participan
administraciones públicas
entorno académico
tejido social, colectivos,
asociaciones, fundaciones, artistas,
científicos, pensadores,
emprendedores
empresas,
espacios de innovación y tecnología
y profesionales del sector**

**Alicante Technology Fórum
2022 será un hito la
divulgación de la ciencia y
la presentación de las
novedades digitales**

**Alicante Technology Fórum 2022
nace con el objetivo principal de
acercar la tecnología a los
ciudadanos y generar un espacio
de reflexión sobre el impacto de
la tecnología en la vida cotidiana**

OBJETIVOS

- 1) Acercar la tecnología a la ciudadanía.**
- 2) Fomentar el aprendizaje de competencias digitales.**
- 3) Debatir el impacto de la tecnología en la sociedad.**
- 4) Retos, dilemas y oportunidades del uso de la tecnología mediante la participación ciudadana.**
- 5) La revolución digital alicantina o una nueva forma de relacionarse con la administración local y el incremento de la calidad de vida.**

ESPACIOS

PLAZA DE TOROS

MARQ

PUERTA FERRISA

INSTITUTO JUAN GIL ALBERT

MACA

PANORAMIS

INAUGURACIÓN

INAUGURACIÓN ALICANTE TECHNOLOGY FÓRUM 2022

29 DE NOVIEMBRE

11 HORAS

ADDA (AUDITORIO DE MÚSICA DE ALICANTE)

INAUGURACIÓN EXPO TECHNOLOGY PLAZA 2022

29 DE NOVIEMBRE

18 HORAS

PLAZA DE TOROS DE ALICANTE

ÁREAS DE LA EXPO TECHNOLOGY FÓRUM 2022

EXPO TECHNOLOGY PLAZA

4 ÁREAS

EXPO TECHNOLOGY PLAZA

AUDITORIOS FÓRUM

TALLERES SMARTPHONE

I FESTIVAL DE CINE SMARTPHONE

EXPO TECHNOLOGY PLAZA

5 ESPACIOS

EXPO PLAZA

AUDITORIO PLAZA

ESPACIO METAVERSO

PELUSA PLAZA FÓRUM

FOOD TRACK FÓRUM

TALLERES SMARTPHONE TECHNOLOGY

Vuelo de drones con Smartphone

Proyecto de animación

Animación de personajes desde cero

Animación de cualquier objeto

Pixilación

Montaje y grabación de películas con Smartphone cinematográfico

Animación sobre recortes o figuras planas

Rotoscopia

Video interactivo

Videomapping

Realidad aumentada

Fotografía con smartphone

PÚBLICOS OBJETIVOS

Personas mayores de 65 años

OBJETIVOS: Mejorar sus capacidades en el ámbito de las TIC, facilitarles más conocimiento, potenciar el enlace generacional y reducir todas las brechas actual generadas en este grupo de personas por la llegada de las nueva tecnologías. Análisis de la situación actual de la relación de este grupo de personas con las gestiones administrativas digitales del Ayuntamiento de Alicante.

PÚBLICOS OBJETIVOS

Personas de 30 a 65 años

OBJETIVOS: Fomentar las buenas prácticas y el desarrollo de pensamiento crítico en el uso de las TIC, facilitar herramientas profesionales y la identidad digital en el entorno profesional. Análisis del impacto de las nuevas tecnologías en la creación de la riqueza y desarrollo de la ciudad de Alicante.

PÚBLICOS OBJETIVOS

Personas de 19 a 30 años

OBJETIVOS: Concienciar sobre la protección de sus datos e imagen en redes sociales e impulsar el desarrollo de las capacidades profesionales en un entorno digital cambiante a gran velocidad. Análisis de la aplicación de la nuevas tecnologías en su desarrollo formativo, en sus primeros pasos en el mundo profesional y de los usos y costumbres que este tramo de población posee en Alicante.

PÚBLICOS OBJETIVOS

Personas de 12 a 18 años

OBJETIVOS: Concienciar sobre la protección de sus datos e imagen en redes sociales e impulsar el desarrollo de las capacidades profesionales en un entorno digital cambiante a gran velocidad. Análisis de su comprensión de la situación digital actual y de los usos y costumbres que este tramo de población posee en Alicante.

PÚBLICOS OBJETIVOS

Personas hasta 12 años

OBJETIVOS: Enseñar o utilizar las TIC con seguridad y ofrecer contenidos adecuados con un fin educativo. Análisis de la utilización actual del uso de herramientas digitales en el ámbito educativo en la ciudad de Alicante.

Presentación del Metaverso como gran plataforma educativa.

PÚBLICOS OBJETIVOS

Pymes y autónomos:

OBJETIVOS: Acercar herramientas que fomenten el conocimiento sobre cuestiones de digitalización.

Muestra y análisis del estado actual del desarrollo digital del entramado empresarial alicantino.

PÚBLICOS OBJETIVOS

Instituciones públicas y funcionarios públicos:

OBJETIVOS: Acercar herramientas que fomenten el conocimiento sobre cuestiones de digitalización.

Muestra y análisis del estado actual del desarrollo digital en las instituciones públicas alicantinas con especial hincapié a la formación y habilidades digitales de los funcionarios públicos.

PARTICIPANTES

PROFESIONALES

AYUNTAMIENTO DE ALICANTE

DIPUTACIÓN DE ALICANTE

UNIVERSIDAD DE ALICANTE

UNIVERSIDAD MIGUEL HERNÁNDEZ

CÁMARA DE COMERCIO

PUERTO DE ALICANTE

AGUAS DE ALICANTE

**COLEGIOS PROFESIONALES DE INGENIEROS,
INFORMÁTICOS Y DE TELECOMUNICACIONES**

EXPO TECHNOLOGY PLAZA

Alicante
Technology 20
Forum 22

| | MARTES 29 | MIÉRCOLES 30 | JUEVES 1 | VIERNES 2 | SÁBADO 3 | |
|---------------|-----------|---|--|---------------------------------|---------------------------------|--|
| MAÑANA | 10.00 h | | APERTURA | APERTURA | APERTURA | |
| | 11.00 h | AUDITORIO ADDA INAUGURACIÓN ATF 2022 INTERVENCIÓN AUTORIDADES | PROYECTO 1 VIDEO PARTNER | PROYECTO 4 VIDEO PARTNER | PROYECTO 7 VIDEO PARTNER | FAMILY DAY |
| | 11.30 h | PRESENTACIÓN ATF 2022 | | | | |
| | 12.00 h | MESA REDONDA TRANSFORMACIÓN DIGITAL: EL FUTURO QUE VIENE | PROYECTO 2 VIDEO PARTNER | PROYECTO 5 VIDEO PARTNER | PROYECTO 8 VIDEO PARTNER | ESPECTÁCULO TECNOLOGÍA INFANTIL |
| | 13.00 h | | PROYECTO 3 VIDEO PARTNER | PROYECTO 6 VIDEO PARTNER | PROYECTO 9 VIDEO PARTNER | ENTREGA DE PREMIOS GAMING CLAUSURA |
| | 13.30 h | OBERTURA JOHN WILLIAMS ACTUACIÓN ADDA SINFÓNICA | | | | |
| | 14.00 h | CÓCTEL | FOOD TRACKS | FOOD TRACKS | FOOD TRACKS | FOOD TRACKS |
| TARDE | 16.00 h | | INAUGURACIÓN ALICANTE TECHNOLOGY GAMING | COMPETICIÓN GAMING ANIMACIÓN | COMPETICIÓN GAMING ANIMACIÓN | PROYECCIÓN PELÍCULAS ANIMACIÓN |
| | 17.00 h | | CLASIFICACIÓN Q1 | CLASIFICACIÓN 1/4 Q1 | SEMIFINAL 1 | TRANSFORMERS DJ'S |
| | 18.00 h | INAUGURACIÓN EXPO PLAZA | CLASIFICACIÓN Q2 | CLASIFICACIÓN 1/4 Q2 | SEMIFINAL 2 | |
| | 18.30 h | ACTUACIÓN | | | | |
| | 19.00 h | VISITA RECINTO AUTORIDADES | CLASIFICACIÓN Q3 | CLASIFICACIÓN 1/4 Q3 | FINAL | |
| | 20.00 h | | CLASIFICACIÓN Q4 | CLASIFICACIÓN 1/4 Q4 | CIERRE | |



AUDITORIOS

TECHNOLOGY

FÓRUM 2022

SMARTPHONE
FILM FESTIVAL
(SFF)

MAÑANA 10h



TARDE 17h

CADA TALLER TIENE UNA
DURACIÓN ESTIMADA
ENTRE 3 Y 4 HORAS

Alicante
Technology 20
Forum 22

LUNES 28

MARTES 29

MIÉRCOLES 30

JUEVES 1

VIERNES 2

AUDITORIO
MARQ

TALLER 2
SFF
VUELO
DRONE



JORNADA
TECNOLÓGICA
FUNDACIÓN
HERMES



HACKATON



AGUAS DE
ALICANTE

HACKATON



AGUAS DE
ALICANTE

AUDITORIO
GIL
ALBERT

TALLER 3



STOP MOTION

TALLER
REALIDAD
AUMENTADA



TALLER
VIDEO
INTERAC-
TIVO



TALLER
FOTOGRAFÍA



AUDITORIO
PUERTA
FERRISA

TALLER 1



ANIMACIÓN
PERSONAJES

TALLER 4
PIXILACIÓN



TALLER
ROSCOPIA



TALLER
ANIMACIÓN
EXPERI-
MENTAL



AUDITORIO
MACA



SFF
CONCURSO
PELÍCULAS

TALLER
CUTOUT



SFF
CONCURSO
PELÍCULAS

TALLER



SFF
CONCURSO
PELÍCULAS

TALLER



SFF
CONCURSO
PELÍCULAS

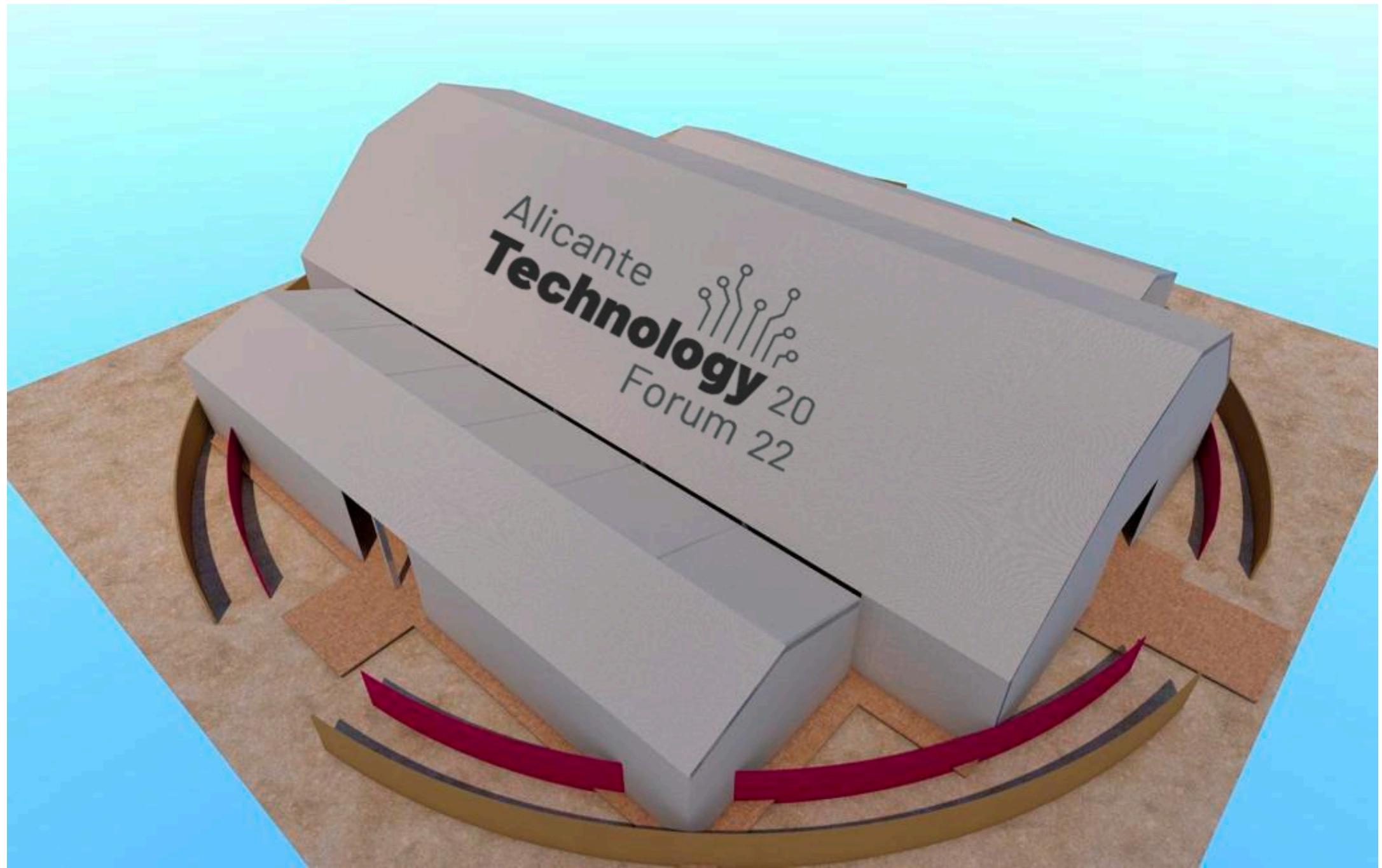
AUDITORIO
PANORAMIS

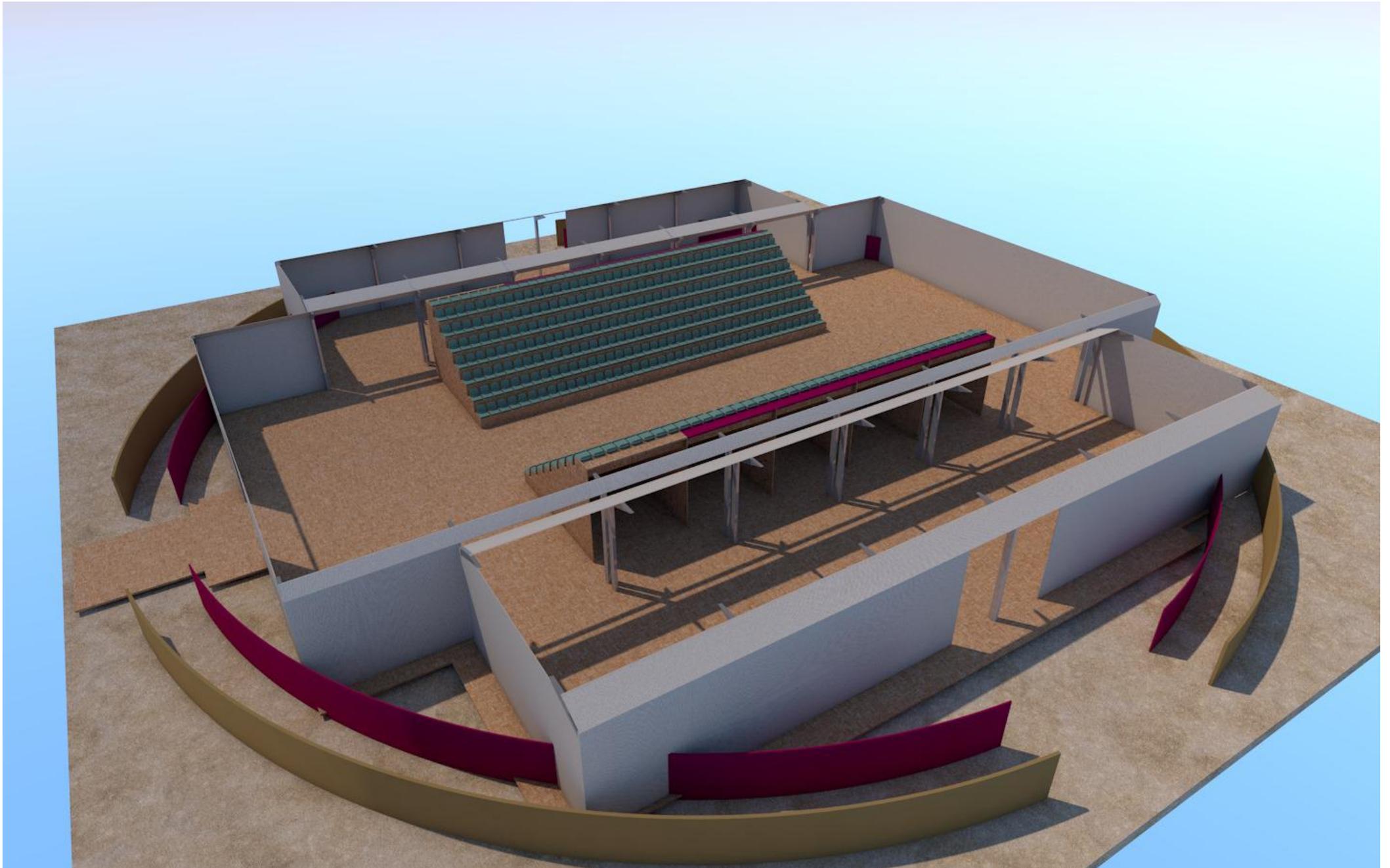
TALLER

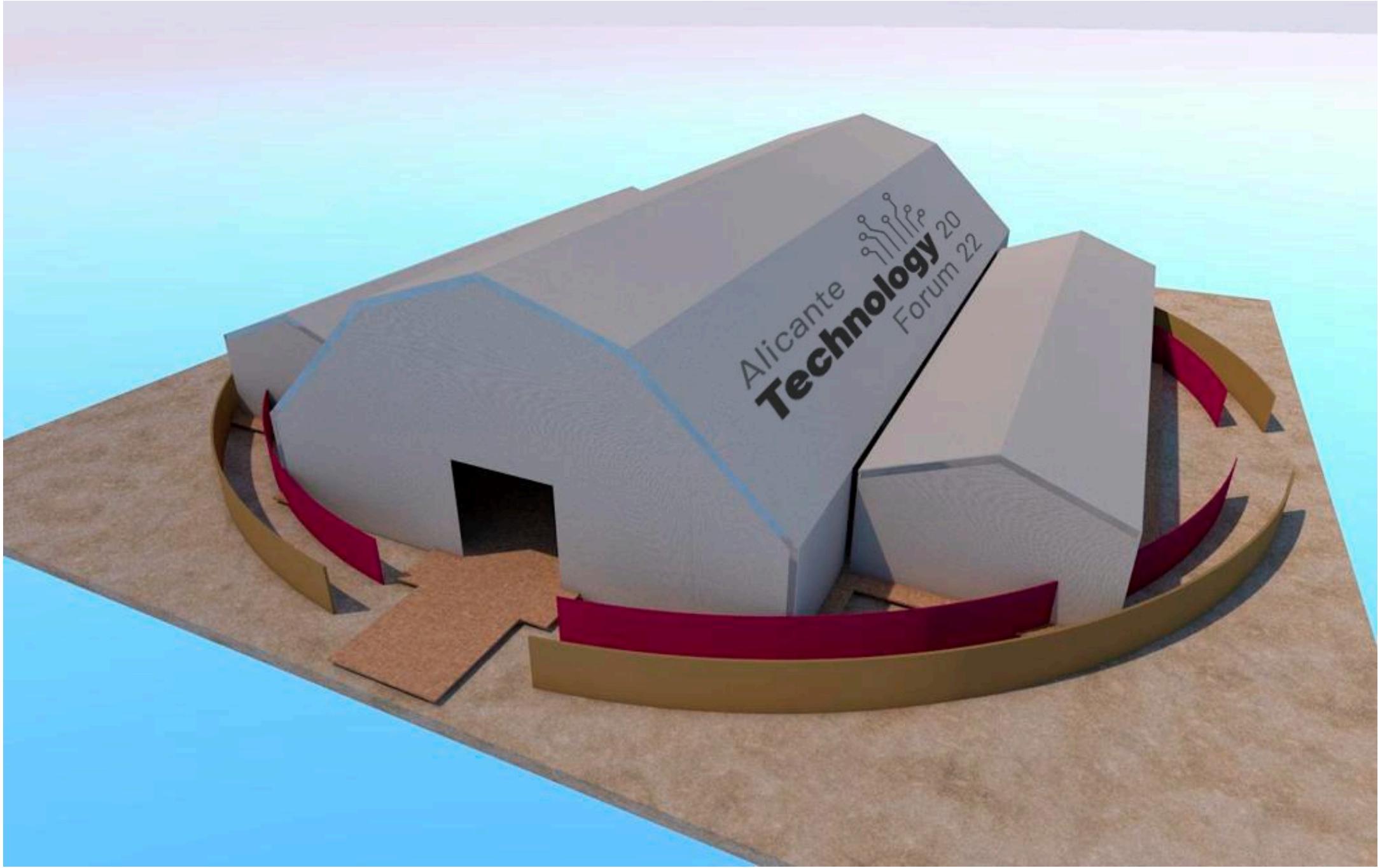


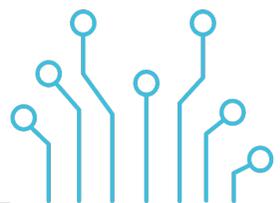
SFF
CONCURSO
PELÍCULAS









Alicante 
Technology 20
Forum 22