

CONDICIONES GENERALES DE MATRÍCULACIÓN EN EL PROGRAMA DE ACTIVIDADES ACUÁTICAS

TEMPORADA 2021-2022

Concejalía de Deportes. Ayuntamiento de Alicante

ACEPTACIÓN

- Para hacer efectiva la matrícula de un curso, ha de aceptar obligatoriamente estas condiciones. Quedando todas ellas admitidas mediante el pago de la matrícula.

ALUMNOS PREINSCRITOS SIN PLAZA

- Se quedará en lista de espera del curso elegido.
- Podrá matricularse en otros horarios, en las fechas que designe el calendario para la matriculación de vacantes.
- Para poder ser avisado en caso de vacante, deberá mantener los datos de su perfil actualizados.

NORMAS EN LAS INSTALACIONES:

- Respetar las normas de cada instalación y las indicaciones del personal. El incumplimiento, será motivo de amonestación o baja de la actividad.
- Deberá identificarse en la entrada de la instalación, con la documentación requerida para el acceso.

IMÁGENES

- Ante la posibilidad de que puedan aparecer imágenes publicadas durante la realización de los cursos, las mismas, quedarán sujetas al art.18 de la Constitución y a la Ley 1/1982 de 5 de mayo y Ley15/1999de 13 de diciembre sobre la Protección de datos de carácter personal.
- Los usuarios solo se podrán hacer fotos o filmar, previo permiso de la Concejalía de Deportes.

PREINSCRIPCIÓN

- Se podrá preinscribir en un solo grupo.

NIVEL TÉCNICO

- La dirección del programa podrá valorar el nivel técnico del alumno e inscribirlo, previo acuerdo, en el grupo que más se adapte a sus cualidades.

ALUMNOS CON PLAZA

- Deberá realizar el abono los días asignados en el calendario.
- Los alumnos matriculados en el 1ºcuatrimestre, tendrán prioridad para la renovación en el 2º cuatrimestre.
- Solo podrá realizar la actividad en los días y horarios en los que se haya matriculado.

BONIFICACIONES

- Podrá consultar la "Ordenanza de Precios Públicos" en los documentos PDF, publicados en la documentación complementaria.
- Para la aplicación de bonificación, deberá tener todos los datos de su perfil de usuario actualizados.

