

# DISEÑO DE \* VIDEOJUEGOS

## NIVEL 2

FORMACIÓN PARA CHICAS Y  
CHICOS 12 A 16 AÑOS



PINTOR MURILLO N° 4 03004 ALICANTE

647 99 37 37 - 637 05 88 76



# ¿QUÉ APRENDERÁS?

Como continuación del NIVEL 1, en este curso perfeccionaremos diseño de MAPAS, PERSONAJES, EVENTOS Y BATALLAS.



Nos iniciaremos en ANIMACIONES y CINEMÁTICA, entre otros.



# CONTENIDOS

- Perfeccionamiento de personajes
- Diseño de escenarios.
- Trabajo en diálogos.
- Estructura de Niveles dificultad.
- Movimiento de personajes.
- Trabajo con diseños externos



# CALENDARIZACIÓN



- Realizaremos un breve repaso del NIVEL 1,
- Trabajaremos MAPAS, PERSONAJES, BASE DE DATOS, EVENTOS, ENEMIGOS Y BATALLAS.
- Nuestra primera MISIÓN.

DÍA

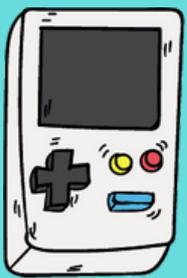
01



DÍA

02

- Aplicación de sistemas de estructura del programa, como condicionales, bucles, etc...
- Opciones múltiples de diálogo y elección



- Pondremos en práctica VARIABLES Y CONSTANTES
- Niveles de dificultad del juego.
- Misiones dependientes de variables..

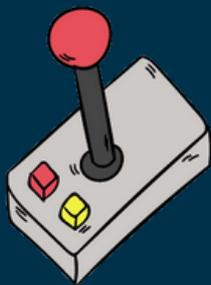
DÍA

03

DÍA

04

- Creación de animaciones y cinemáticas. Establecer rutas de movimiento.
- Importar archivos externos para utilizarlo en nuestro juego.



# ¿QUÉ REQUISITOS NECESITO?

Haber realizado el Nivel 1º



# ¿DÓNDE SE IMPARTE?

RobotuXc Academy

## MAKE LAB

c/ Pintor Murillo nº 4 03004  
ALICANTE

